

Übung 1 – Übungsheet zur Farbauswahl

Arbeitsablauf

Ausgangsbild: Farbauswahl.png

Die Übung soll helfen, Fertigkeiten zur Auswahl nach Farben zu trainieren. Solche Fertigkeiten sind vonnöten beispielsweise beim Umgang mit den Werkzeugen *Zauberstab*, *Farbeimer* oder *Neu färben*. Für den Gebrauch dieser Werkzeuge werden Bereiche nicht nach geometrischen Formen ausgewählt, sondern es werden farblich gleiche oder ähnliche Pixel wie das angeklickte markiert.

Schritt 1: Ausgangsbild öffnen

Schritt 2: Verändern Sie Parameter wie *Füllmodus*, *Toleranz* oder *Probennahme* in der Werkzeugleiste.

Durch Drücken der Entf-Taste (Del-Taste) löschen Sie die ausgewählten Farbpixel temporär, durch Verwenden der Menübefehle *Bearbeiten/ Rückgängig* revidieren Sie das Löschen und können neu auswählen.